

# U12 WTC Organize

紀の川市桃源郷運動公園

2011.06.25

14:00 ~ 15:30

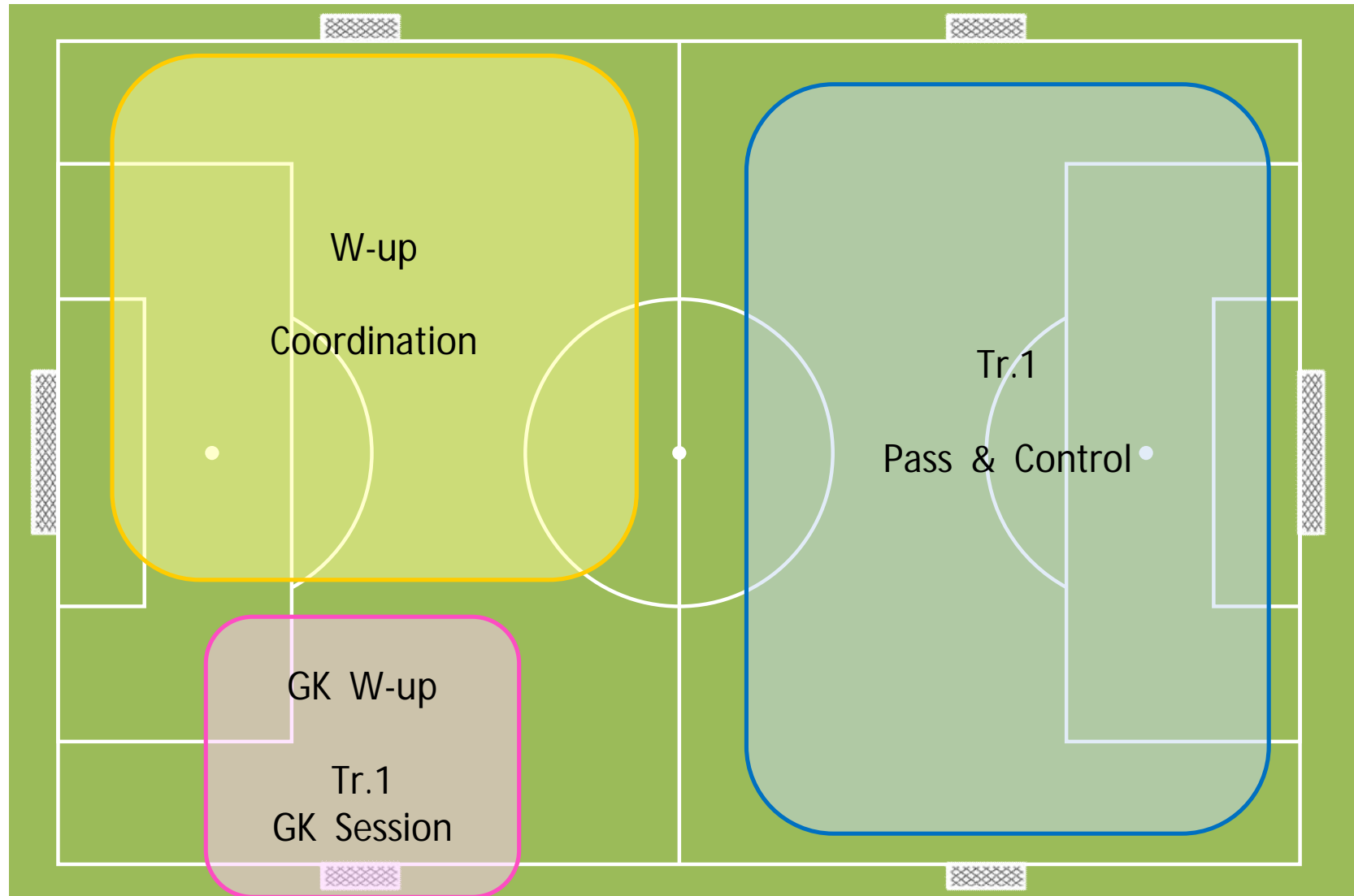
# Main Theme

- 「観る / 観ておく / ~しながら観る」
- ポジショニング
- 「決断」と「責任」 チームワーク
- パスとドリブルの選択
- コントロール(ファーストタッチ)の質

# Time Schedule

- W-up (Coordination) 15 min. Field Players  
GK W-up 15 min. Goal Keepers
- Tr.1 Pass & Control 15 min. Field Players  
GK Session 15 min. Goal Keepers
- Tr.2 Shoot 30min.(15min. × 2) All Players
- GAME 30 min. (12-6-12) All Players  
8人制 3 Teams (+1?) × 2 Pitches

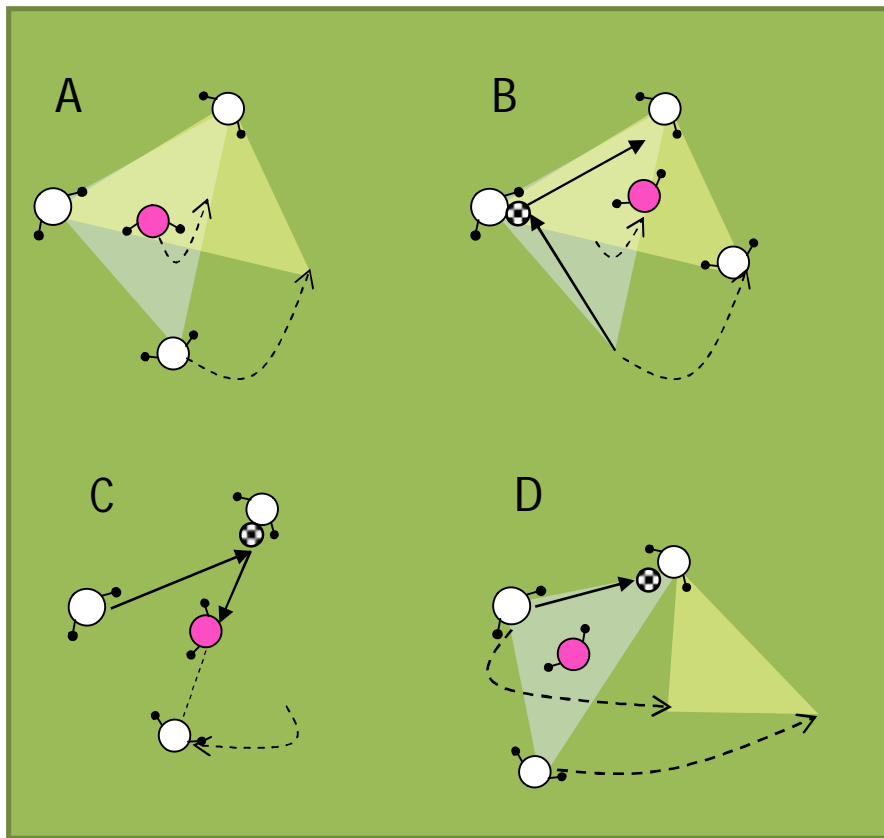
# Pitch Organization



# W-up Coordination (定位・変換・識別能力の向上)

20名(FP) 楽しませながら、気付かせ、工夫させる。

4人一組 (ボールなし / 1球)で



## 【Organize】

- A 周りの3人が作る三角形の中心に、常に位置するように動く(周りの人も自由に動く)
- B アンダー2タッチで動くボールを観続けながらAと同じ位置を取り続ける
- C 三角形の中でボールに当たらないように逃げる
- D 3vs1 ボールを奪いに行く (Ball Possession)  
奪われた人がDFになって3vs1を続ける  
攻撃側はDFを三角形の外に出すように動く

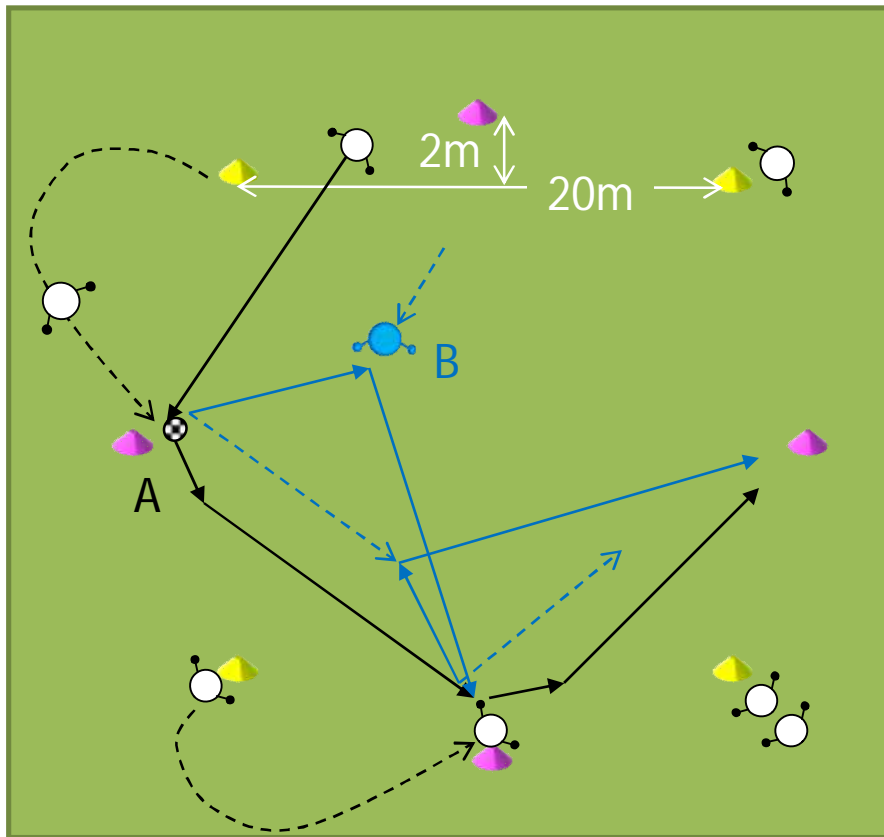
## 【Key Factor】

- 観る、動きながら観続ける
- 視野の確保、変化への対応、予測
- ポジショニング
- 中の人、外の人、変化への対応
- その位置にいる意味をもつ
- パスとコントロールの質
- ボールを失わないコントロール&パス

# Tr.1 Pass & Control (10名×2stn.)

20名(FP) 技術トレーニング(ドリル)である = 質の追及!

1stn. ボール2球で 難しければ1球にして4stn. で行う



【Organize】

受け手は Pull Away

- A マーカーの手前でパスコースを切るようにパスを受けてコントロール パス
- B ワンタッチで落として次のサポート サポートもワンタッチで次にパス
- C AとBを自由に組み合わせて

【Key Factor】

- パスとコントロールの質
- 正確性、ボールに寄る、浮かさない
- 受け手の動き
- タイミング(リズム変化)、コース、視野
- 判断を変える決断
- 状況に合わせる(練習方法に拘らない)
- コミュニケーション

# Pitch Organization

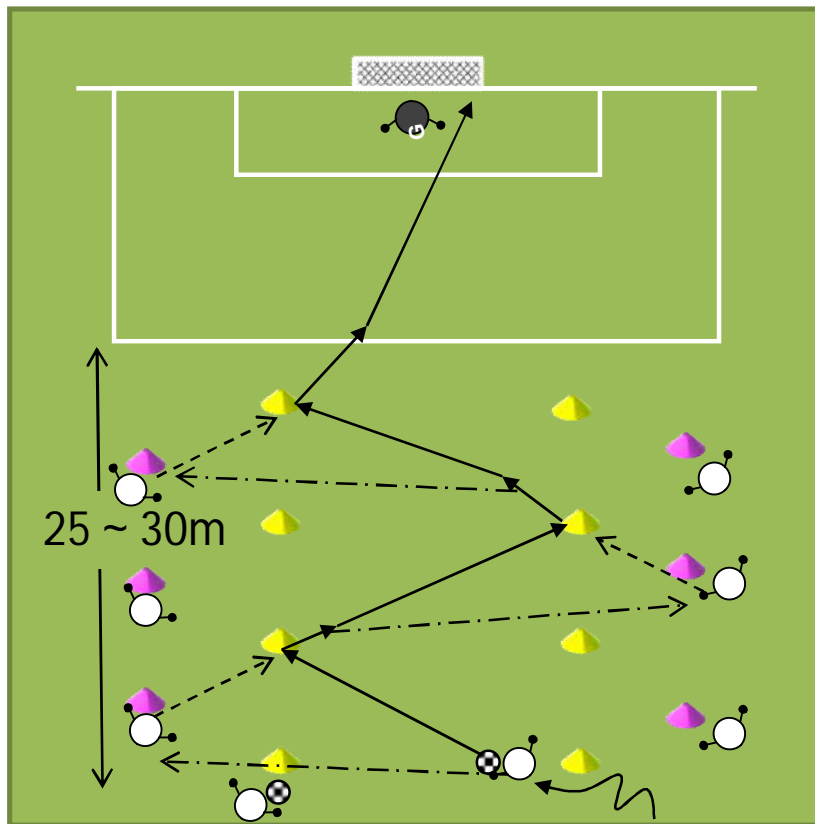


# Tr.2 Shoot

(FP10名+GK2名×2stn.)

技術トレーニング(ドリル)である = 質の追及!

GKはシュート3本で交代していく



【Organize】

ドリブルからスタート  
3人が順にマーカでパスを受けて  
コントロール パス  
3人目はコントロール後シュート  
左右交互に行う(ラストパス スタート)

【Key Factor】

シュートの質の向上

コントロールからシュートまでを素早く  
素早い足の振り, ボールをミートする

動きながらのプレー

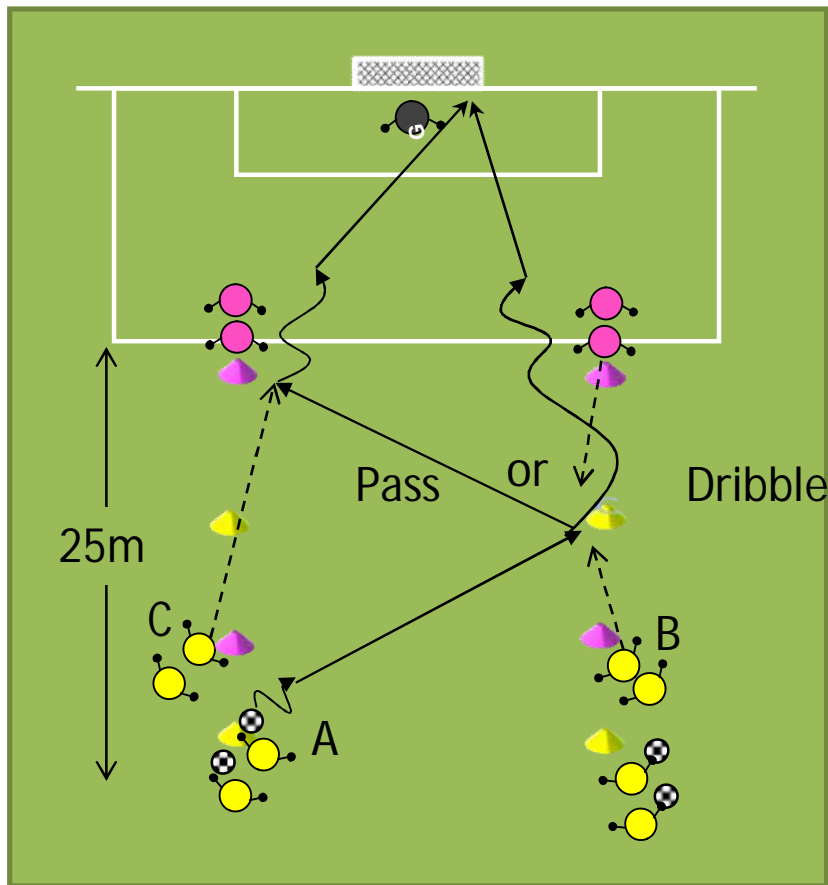
コントロールからパスまでを素早く  
コントロールでボールを浮かさない  
= 膝を柔らかく使って

ゴール、GKをよく観てシュート  
ゴールポストに当てるくらい狙う

# Tr.2 Shoot (ゴール前の攻防) (2stn.)

技術は質の追及。戦術(タイミング、シュートの判断)は理解 Try

2 vs. 1 GKはシュート3本で交代



【Organize】

Aのドリブル

B前方のマーカーへパス

守備は のパスでスタート

BとCでゴールを目指す

左右交互に行う

時間で攻守交代

【Key Factor】

数的有利でのスピードアップ

スペースの維持 タイミング

幅を有効に使う

ドリブルとパスの選択肢を持つ

味方をスピードアップさせるパス

ゴールへの意識

シュート, しかけ

ゴールを守る

# GAME 8 vs. 8 ~ 9 vs. 9

2 Teams 全体:技術 / 中盤:戦術 / パス&コントロール&シュート:技術的要素

【Organize】

8人制:1-2-3-2 通常ルール(一人審判 = コーチ)

【Key Factor】

質の追及(要求)をすること!

ベースの質:周りを観る / 観続ける / 動きながら観る, ボールに寄る,  
パスしたら動く, 奪いに行く(全体)

パスとサポートの質:方向(角度), 強さ(距離), タイミング, ためらわない  
GKのディストリビューション

コントロール:動きながらのプレー, コントロールから次のタッチを素早く

ポジショニング:パスコースになる,

シュートの質:意識(ゴールポストを狙う), GKとの駆け引き, リバウンド

守備の意識:積極的に奪いに行く, 攻撃のコースを切る, GKとの連携

やっていないことは要求しない! (無理! 無駄!!)